RVL-RODP-ESP



España:
Nintendo España, S.A., C/Azalea, 1-Edificio D
Miniparc 1-El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas (Madrid)
www.nintendo.es

Nintendo®

PRINTED IN GERMANY

Wii™

EL SEMANAL DE WARIO
EDICIÓN ESPECIAL

WarioWare™ SMOOTH MOVES



MANUAL DE INSTRUCCIONES

Art. Nr. 2120341M 12.06 / TUE

[1006/ESP/RVL]

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.

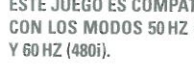


Gracias por adquirir WARIOWARE™: SMOOTH MOVES para tu consola Wii™.

IMPORTANTE: lee con atención el manual de precauciones que se incluye con este producto antes de utilizar la consola, un disco o un accesorio de Nintendo®. Dicho manual incluye información de seguridad importante.

Lee este manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. El manual también contiene información importante sobre la garantía y la línea de atención al cliente. Por favor, guárdalo como referencia.





ESTE JUEGO ES COMPATIBLE CON LOS MODOS 50 HZ (576i) Y 60 HZ (480i).





ÍNDICE

WARIO — EL SEMANAL DE WARIO

EDICIÓN ESPECIAL

Carta del presi Wario

Sus voy a contar una historia. Me sucedió esta mañana, mientras descansaba un rato de escribir esta ~~coluzna~~ columna. Pues no voy y me siento en mi sillón favorito, cuando hete aquí que aparece un bicho enano más raro que un perro verde, salido de la nada, y me choriza el aperitivo.



¡A MÍ!

«Se va a enterar el fulano ese», pienso yo, y salgo a grandes trancos en persecución del diminuto ladrón, pero el muy condenado corría como él solo. Tanto, que cuando me quise dar cuenta, habíamos entrado en ese edificio de las afueras de la ciudad que se está cayendo a cachos. Bueno, pues agarraos porque resulta que fue el templo de una ~~cilivización~~ ~~sivilisación~~ civilización más antigua que la tos.

Sí, sí. Yo también me quedé de pasta boniato.

En fin, en el interior de aquel extraño lugar, me encontré un palitroque… A primera vista no tiene nada de especial, pero yo tengo un séptimo sentido para fenómenos para-normales. Además, mi superior ~~intelekto~~ intelecto se percató de que pasaban diferentes cosas según moviera o sujetara el chisme aquel.

De repente, como no podía ser de otra manera, tuve una de mis grandes ideas, que ya está patentada, por si me lee algún listillo, que hay mucho facineroso suelto: transmitiría el saber de los carcamales aquellos a toda la basca de Ciudad Diamante. ¿Y qué mejor forma de hacerlo que publicando una revista? ¿Eh?

Pues dicho y hecho: hela aquí.

No espero forrarme con esto, no sus creáis… Aunque no me malinterpretéis, amados lectores: ¡se aceptan donativos!

Como soy su presidente, esta revista se llamará:

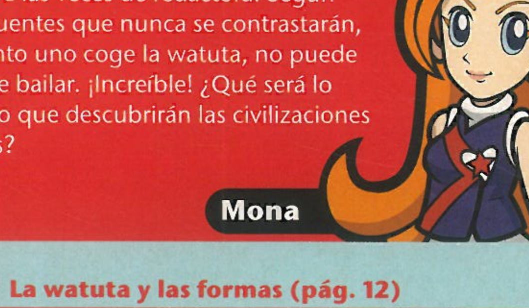
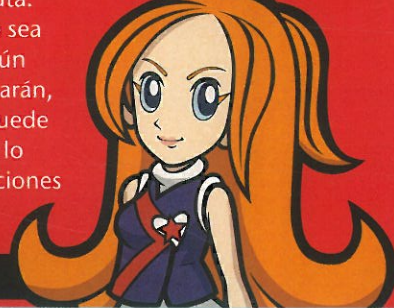
«El semanal de Wario» (¡Madre mía, soy tan ~~injenioso~~ ingenioso que no me aguanto!)

¡Wario!

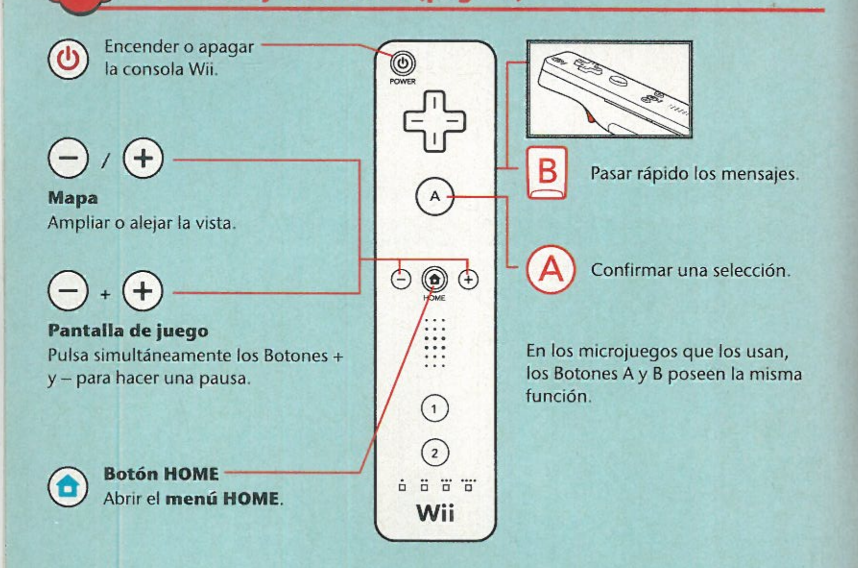


El misterio de la watuta

¡Hola! Soy Mona, virtuosa de la watuta. Wario se ha cansado ya de escribir, o sea que haré las veces de redactora. Según varias fuentes que nunca se contrastarán, en cuanto uno coge la watuta, no puede parar de bailar. ¡Increíble! ¿Qué será lo próximo que descubrirán las civilizaciones extintas?

La watuta y las formas (pág. 12)



Encender o apagar la consola Wii.

− / +
Mapa
Ampliar o alejar la vista.

− + +
Pantalla de juego
Pulsa simultáneamente los Botones + y − para hacer una pausa.

Botón HOME
Abrir el **menú HOME**.

B Pasar rápido los mensajes.

A Confirmar una selección.

En los microjuegos que los usan, los Botones A y B poseen la misma función.

En este juego, el mando de Wii se llama WATUTA y, el Nunchuk, PERA.

La cara frontal de la watuta es el lado de la cruz de control y del Botón A.

Mandamientos de la watuta

1) Siempre usarás la correa.

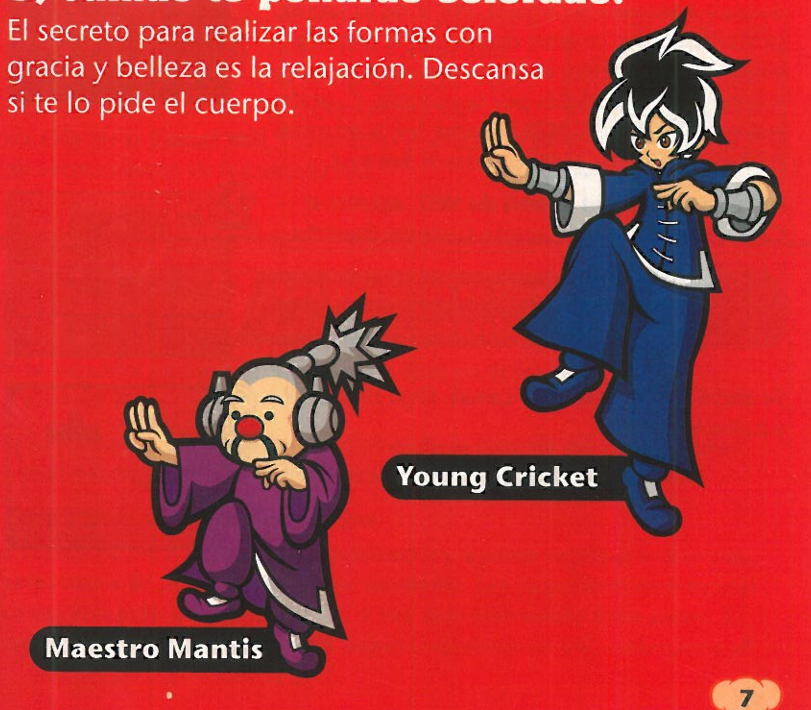
Cuando utilices la watuta, no la lances nunca y ponte siempre la correa.

2) Siempre jugarás en espacios amplios.

Las formas se realizan siempre de pie. Antes de ejecutar una forma, despeja el espacio a tu alrededor.

3) Jamás te pondrás colorado.

El secreto para realizar las formas con gracia y belleza es la relajación. Descansa si te lo pide el cuerpo.



Cómo empezar una partida

y otras noticias de tecnología





Empecemos por el principio. Inserta el disco de WarioWare™: Smooth Moves en la ranura para discos y enciende la consola. Por si no lo sabías, también puedes insertar discos con la consola encendida. Por cierto, el idioma del juego será el mismo que el utilizado por la consola. Cuando aparezca la pantalla de la derecha, lee la información que contiene y luego pulsa el Botón A.

1



En la **pantalla del menú de Wii**, apunta al **Canal Disco**, en la esquina superior derecha, y pulsa el Botón A.

2



Se abrirá la **pantalla del canal**. Elige EMPEZAR y pulsa el Botón A.

3

En primer lugar se verá una pantalla donde se explica cómo colocarse la correa y, a continuación, se mostrará la secuencia de introducción. Pulsa cualquier botón para saltártela. Seguidamente, se abrirá otra pantalla. Apunta a JUGAR y pulsa el Botón A.

4



Cuando aparezca el **menú principal**, elige SOLO MI MENDA para jugar una **partida individual**. ¿Queda claro, no? Mmm… Esto quizá no fuera necesario explicarlo.

5



Cuando juegues por vez primera, elige NUEVO. Puedes guardar datos de hasta 12 personas. Sigue las instrucciones de la pantalla para escribir tu NOMBRE.

6



Elige un Mii. Escoge uno de entre seis predefinidos más los que tú hayas creado en el **Canal Mii**. Solo restará determinar la MANO BUENA. Para obtener más información sobre la creación de Miis en el **Canal Mii**, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii.

7



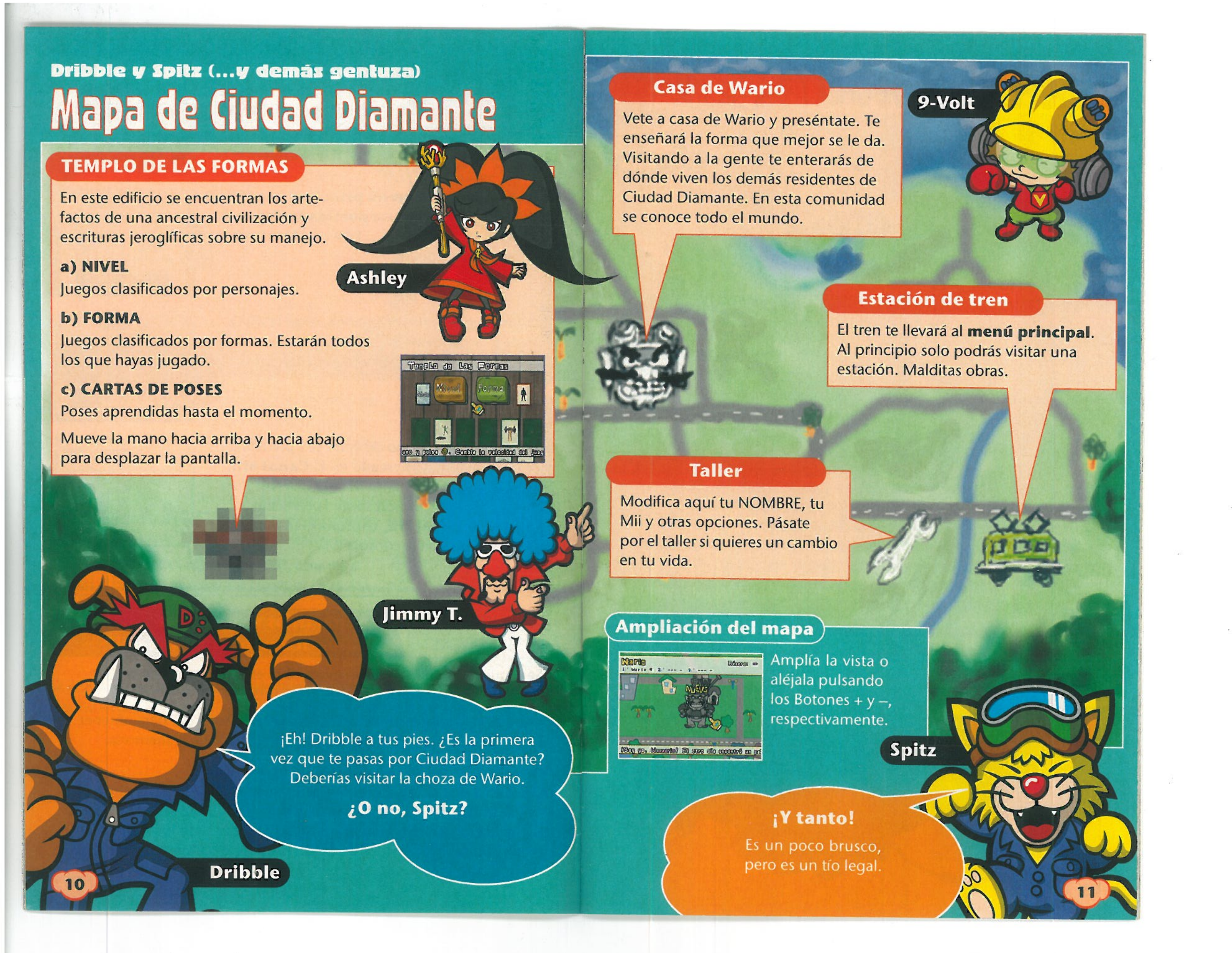
LA CURIOSIDAD SEMANAL — ¡Las partidas se guardan automáticamente! ¡Toma ya!

- Se requiere un bloque de memoria libre en la memoria de la consola Wii.
- Consulta el manual de instrucciones de la consola Wii para obtener más información acerca del borrado de archivos de la memoria.

Cómo borrar datos guardados

Cuando ya haya 12 jugadores registrados y quieras registrar a otro más, selecciona  para borrar a uno existente. Los jugadores que borres desaparecerán definitivamente, o sea que piénsatelo bien antes. Si quieres cambiar el nombre de algún jugador o su Mii, selecciona .

Mapa de Ciudad Diamante



TEMPLO DE LAS FORMAS

En este edificio se encuentran los artefactos de una ancestral civilización y escrituras jeroglíficas sobre su manejo.

a) NIVEL
Juegos clasificados por personajes.

b) FORMA
Juegos clasificados por formas. Estarán todos los que hayas jugado.

c) CARTAS DE POSES
Poses aprendidas hasta el momento.

Mueve la mano hacia arriba y hacia abajo para desplazar la pantalla.

Casa de Wario

Vete a casa de Wario y preséntate. Te enseñará la forma que mejor se le da. Visitando a la gente te enterarás de dónde viven los demás residentes de Ciudad Diamante. En esta comunidad se conoce todo el mundo.

Estación de tren

El tren te llevará al **menú principal**. Al principio solo podrás visitar una estación. Malditas obras.

Taller

Modifica aquí tu NOMBRE, tu Mii y otras opciones. Pásate por el taller si quieres un cambio en tu vida.

Ampliación del mapa

Amplía la vista o aléjala pulsando los Botones + y –, respectivamente.

Reportaje especial



por Kat y Ana
La paja y el trigo: toda la verdad y nada más que la verdad



El surgimiento de las formas

La moda de las formas hace furor en Ciudad Diamante. Su origen exacto está envuelto en un impenetrable misterio, pero todos los rumores apuntan a que son el legado de una civilización ancestral que utilizaba la watuta para realizar diversas danzas rituales. A través de las generaciones, estos bailes han evolucionado en las formas que se conocen hoy.

El poder de las formas

Los habitantes de Ciudad Diamante ya conocen la presión que se siente al practicar los fugaces microjuegos... ¡El famoso síndrome de los 5 segundos! ¡La ansiedad de las cuatro oportunidades! Tras el descubrimiento de Wario, los residentes de la ciudad se tiran el día moviéndose espasmódicamente, como si la watuta los hubiera poseído. Hasta hace muy poco, nadie reconocía abiertamente la influencia de este peculiar artefacto en todos estos fenómenos.



Manías que se deben evitar

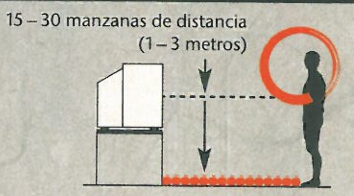


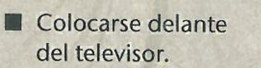


- No colocarse delante del televisor.
- Situarse muy cerca o muy lejos del televisor.
- Forzar la mano.
- Sacudirse el cuerpo como si te estuvieran comiendo los bichos.

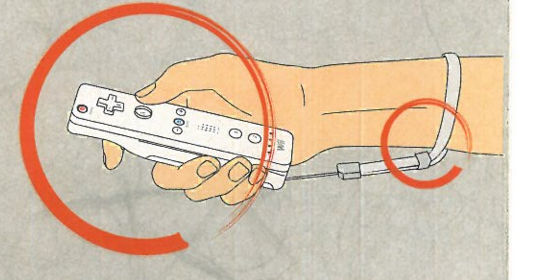
Hábitos recomendables



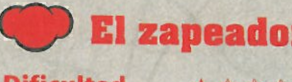


- Colocarse delante del televisor.
- Situarse a la distancia justa de la pantalla.
- Sujetar la watuta con firmeza, pero sin pasarse.
- Ponerse la correa.



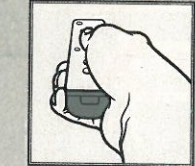


En las páginas siguientes se explicarán algunas de las formas.



El zapeador

Dificultad ★☆☆☆☆

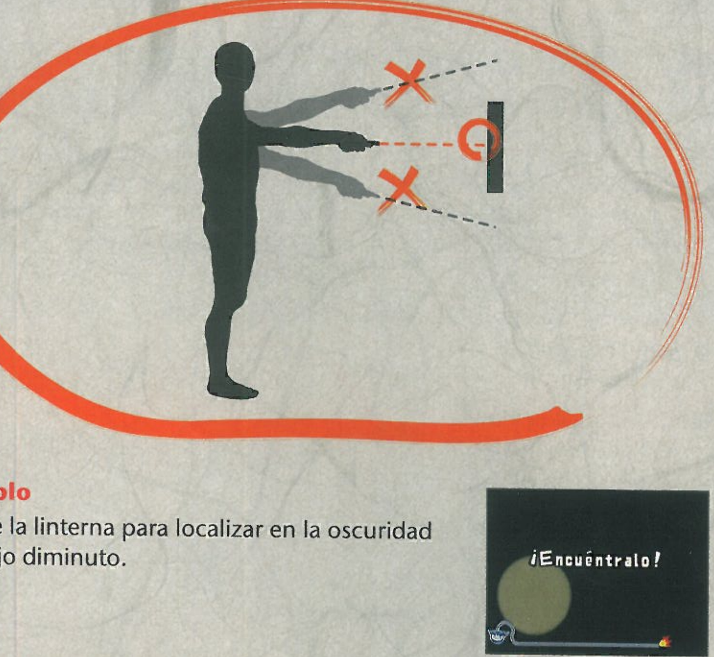


EL ZAPEADOR es la más elemental de todas las formas. Sencilla en apariencia, su ejecución es en realidad sutilmente compleja. Partiendo de esta forma, deberás mover la mano hacia la derecha, hacia la izquierda, arriba, abajo… e incluso hacia delante.

Explicación

Sostén la watuta recta con tu mano buena y apuntando hacia delante. Coloca el pulgar sobre el Botón A y, el índice, sobre el Botón B. Situándote enfrente del televisor, usa la watuta para apuntar a la pantalla.

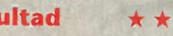
El secreto de las formas que requieren apuntar a la pantalla está en mantener el puntero dentro de los límites de esta.



Ejemplo

Mueve la linterna para localizar en la oscuridad al tipejo diminuto.

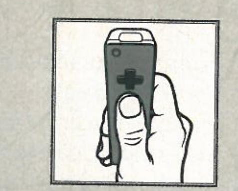






El paraguas

Dificultad ★★☆☆☆



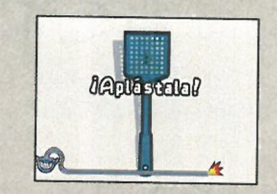
Esta forma transmite a su ejecutante una apacible sensación de dignidad. Supuestamente es muy apreciada por las damiselas, pero cualquiera sabe si es cierto. Partiendo de esta postura, tendrás que realizar un montón de movimientos, como golpear y menear la watuta hacia los lados.

Explicación

Sostén la watuta en vertical con tu mano buena y apuntando hacia arriba. Coloca el pulgar sobre el Botón A. EL PARAGUAS es similar a la forma del zapeador, pero en vertical. Piensa en la watuta como una prolongación de tu mano y fúndete con ella.

Ejemplo

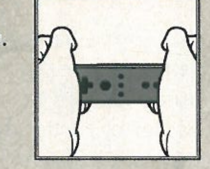
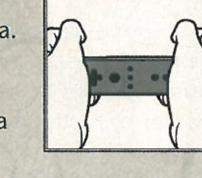
¡Aplasta esa mosca!





El chófer

Dificultad ★★★☆☆

Forma ejecutada a dos manos. Requiere cierta destreza. Partiendo de esta postura, deberás efectuar acciones como empujar o conducir. Recuerda este proverbio ancestral: «Cuando de forma hayas de cambiar, nunca te deberás apresurar, pues la armonía siempre has de guardar». Sí, me lo acabo de inventar.

Explicación

Orienta la cara frontal de la watuta hacia ti y sujétala por los extremos con ambas manos.

Ejemplo

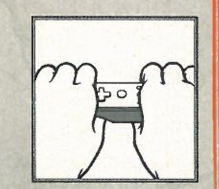
Inclina la watuta hacia la izquierda y hacia la derecha para sacar la bola del laberinto.



Pese a que EL CHÓFER recuerda a la forma de la mancuerna, más reciente, no deben confundirse.

La mancuerna

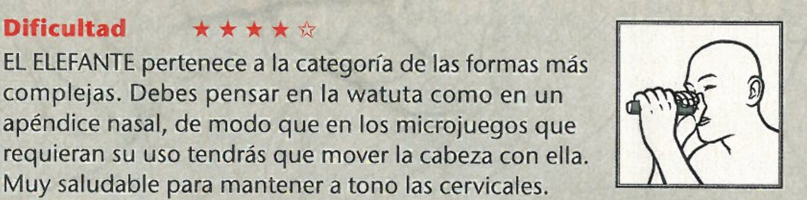
En LA MANCUERNA, la watuta se coloca boca arriba y se sujeta también desde arriba.





El elefante

Dificultad ★★★★☆



EL ELEFANTE pertenece a la categoría de las formas más complejas. Debes pensar en la watuta como en un apéndice nasal, de modo que en los microjuegos que requieran su uso tendrás que mover la cabeza con ella. Muy saludable para mantener a tono las cervicales.

Explicación

Apuntando con la watuta hacia la pantalla, agárrala con las dos manos y apoya su base en la punta de la nariz. Esta forma alcanza su máximo grado de belleza cuando el ejecutante logra desinhibirse por completo.

Ejemplo

Extiende la trompa y coge la manzana.




Por si te lo estabas preguntado: hay muchas más formas de las que se comentan en estas páginas.



Unas palabras del presi

¿Qué te ha parecido el primer número de «El semanal de Wario»? La repera, ¿o no? Pues claro, ¡si lo he hecho yo!

Wario

~~Prezidente~~ Presidente

«El semanal de Wario» nació por una ocurrencia de nuestro ilustre presidente Wario. Pasadas unas horas, se cansó y me tocó apechugar a mí… para variar. ¡Y eso que todavía no he cobrado ni una nómina!



Redactora

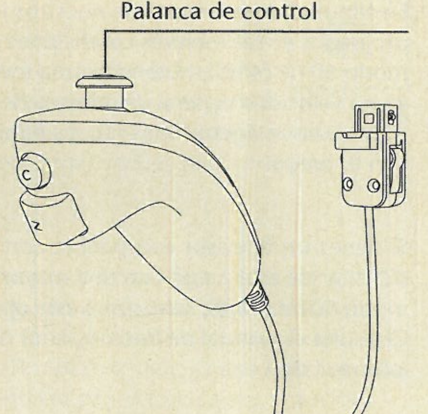
Fecha del próximo número…

¡CUANDO ME DÉ LA REAL GANA!



Posición neutral del Nunchuk

NOTA: si la palanca de control está inclinada cuando enciendas la consola o cuando conectes el mando, esa posición pasará a ser la posición neutral, lo que provocará problemas de control durante el juego. Para restablecer la configuración inicial del mando, suelta la palanca de control para que vuelva a la posición correcta y luego mantén pulsados a la vez los Botones A, B, + y – del mando de Wii durante 3 segundos.



Selección de idioma

El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola Wii. En este juego puedes elegir entre inglés, alemán, francés, español e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el juego. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del juego será el inglés. Para cambiar el idioma del juego, deberás modificar el que está configurado en tu consola Wii. Consulta el manual de instrucciones de la consola Wii para obtener más información.



El modo 60 Hz (480i)



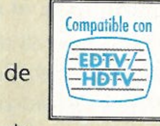
En Nintendo queremos que nuestros jugadores disfruten de los juegos en las mejores condiciones posibles. Gracias al modo 60 Hz (480i), obtendrás una mejor calidad de imagen y una velocidad óptima de refresco de la pantalla. Esto se traduce en imágenes más nítidas para divertirte al máximo con tu juego.

Si tienes un televisor compatible con el modo 60 Hz (480i), podrás disfrutar de este juego con una mayor calidad de imagen. Para activar el modo 60 Hz (480i), selecciona esta opción en la configuración de Wii. Consulta el manual de instrucciones de la consola Wii para obtener más información.

Si conectas el cable RGB (RVA)-Euroconector de Wii (RVL-013) (se vende por separado) a un televisor con entrada RGB capaz de reproducir 60 imágenes por segundo, la calidad de la imagen será aún mejor.

Sin embargo, algunos modelos de televisor (sobre todo los más antiguos) no son compatibles con el modo 60 Hz (480i) y es posible que un reducido número de jugadores tenga problemas para ver el juego en sus aparatos. Para saber si tu televisor es compatible con el modo 60 Hz (480i), consulta el manual de instrucciones del aparato o contacta con el fabricante.

El modo EDTV / HDTV (480p): exploración progresiva



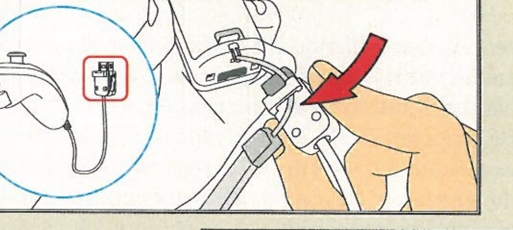
En Nintendo queremos que nuestros jugadores disfruten de los juegos en las mejores condiciones posibles. Gracias al modo EDTV / HDTV (480p), obtendrás una mejor calidad de imagen, una velocidad óptima de refresco de la pantalla y menos parpadeo. Esto se traduce en imágenes más nítidas para divertirte al máximo con tu juego.

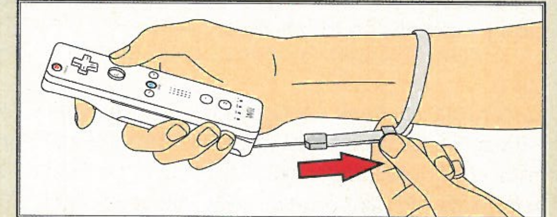
Ahora bien, es posible que, dependiendo del modelo de televisor y del cable utilizado, no puedas ver el juego en este modo. Para saber si tu televisor es compatible con el modo de exploración progresiva necesario para poder disfrutar de la opción EDTV / HDTV (480p), consulta el manual de instrucciones de tu aparato o contacta con el fabricante. Si decides seleccionar este modo, asegúrate de usar el cable por componentes de Wii (RVL-011) (se vende por separado) y de activar el modo de exploración progresiva en tu televisor.

La consola Wii tiene configurado el modo 50 Hz (576i) por defecto. Para activar el modo EDTV / HDTV (480p), selecciona esta opción en la configuración de Wii. Consulta el manual de instrucciones de la consola Wii para obtener más información.

Cómo usar el mando de Wii y el Nunchuk

Pasa la cuerda de la correa del mando de Wii a través del pasador del conector del Nunchuk. Inserta el conector del Nunchuk en el conector de la extensión externa que se encuentra en la parte inferior del mando de Wii. Pasa la mano por el lazo de la correa y sujeta el mando de Wii con firmeza. Ajusta el cierre de la correa lo suficiente como para que esta no se suelte, pero tampoco te apriete. El cierre solo debe estar lo bastante ajustado como para que la correa no se mueva.





PRECAUCIÓN: jugar a un juego de Wii usando el mando de Wii y el Nunchuk puede requerir movimientos rápidos y enérgicos. Usa la correa del mando de Wii para procurar evitar que este se te escape; de lo contrario, podrías dañar el mando o los objetos que haya alrededor, además de provocar lesiones a otras personas. Asegúrate de que hay suficiente espacio a tu alrededor mientras estás usando el mando de Wii y el Nunchuk para evitar chocar con otras personas o golpear algún objeto. Procura no mover el mando y el Nunchuk más de lo necesario.

Asegúrate de conectar el Nunchuk de la siguiente manera. Pasa la cuerda de la correa del mando por el pasador del conector del Nunchuk para evitar que este se suelte del conector de la extensión externa del mando de Wii y golpee a alguna persona u objeto.

ADVERTENCIA: este producto no es apto para los niños menores de 36 meses de edad. La correa del mando de Wii y el cable del Nunchuk pueden enrollarse en el cuello.

Cómo sincronizar tu mando de Wii con tu consola Wii

Para poder usar un mando de Wii, es necesario sincronizarlo con la consola Wii. El mando de Wii incluido con la consola Wii ya ha sido sincronizado con la misma. Hay dos modos de sincronización:

Modo normal: una vez sincronizado, el mando de Wii permanecerá conectado a la consola Wii a menos que sobrescribas dicho ajuste al sincronizar el mando con otra consola diferente.

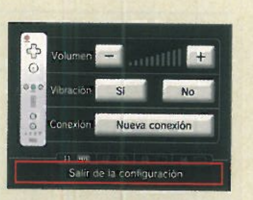
Modo único: este modo te permitirá usar el mando de Wii de forma temporal con la consola de un amigo, o bien usar los mandos de tus amigos con tu consola Wii. No sobrescribirá el ajuste del **modo normal** almacenado en el mando de Wii. En este modo, el mando solo se comunicará con la consola mientras esté encendida. Si se apaga (**modo de espera**), el mando dejará de estar sincronizado con la consola.

Hemos incluido a continuación las instrucciones de la sincronización en el **modo único**. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii.

Sincronización en el modo único

NOTA: este modo desactiva de forma temporal el ajuste de sincronización del **modo normal** para todos los mandos de Wii hasta que se apaga (**modo de espera**) la consola Wii. Cuando se vuelva a encender la consola, se restaurará la configuración del **modo normal**.

1. Pulsa el Botón HOME en el mando de Wii que esté sincronizado con la consola.
2. Selecciona la opción CONFIGURAR MANDOS DE Wii en el **menú HOME** y a continuación elige la opción NUEVA CONEXIÓN.
3. Pulsa a la vez los Botones 1 y 2 del mando de Wii que quieras sincronizar con la consola. El orden en el que se conecten los mandos establecerá el orden de los jugadores en las partidas multijugador.
4. El indicador de jugador parpadeará durante el proceso de sincronización. Mantén pulsados los botones hasta que la luz deje de parpadear, lo que indicará que la conexión habrá finalizado.









[0806/ESP/RVL]

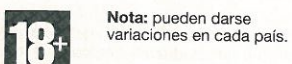
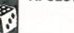
El sistema de clasificación por edades PEGI

Categorías de clasificación por edades:

Nota: pueden darse variaciones en cada país.

Descripciones de contenido:

LENGUAJE PARA ADULTOS

DISCRIMINACIÓN

DROGAS

APUESTAS

MIEDO

CONTENIDO SEXUAL

VIOLENCIA

Para obtener más información sobre el sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information), visita:

http://www.pegi.info

[1006/ESP/RVL]

GARANTÍA DE 24 MESES

Esta garantía cubre el software de los juegos de Wii, (el "Producto") suministrados por Nintendo España, S.A. ("Nintendo").

Sujeto a los términos y exclusiones que se detallan a continuación, Nintendo garantiza al consumidor original que compre el Producto ("Usted") que, durante un plazo de 24 meses siguientes a la fecha de compra del producto por Usted, el Producto carecerá de defectos de material y de fabricación.

Para hacer una reclamación válida bajo esta garantía, Usted deberá comunicar a Nintendo el defecto existente en el Producto dentro de los 24 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por Usted y deberá devolver el Producto a Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación de dicho defecto a Nintendo. Si, una vez inspeccionado el Producto, Nintendo admite que el Producto es defectuoso, Nintendo reparará o sustituirá el Producto (o la pieza causante del defecto) sin coste alguno o le reembolsará el precio que Usted pagó por el Producto.

Esta garantía no afecta a sus derechos legales.

EXCLUSIONES

Esta garantía no cubre:

- accesorios, dispositivos u otros artículos destinados a ser usados con el Producto pero que no han sido fabricados por o para Nintendo (tanto si han sido o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- el Producto, si fue comprado fuera del Espacio Económico Europeo;
- el Producto, si ha sido revendido, o usado con fines comerciales o de alquiler;
- defectos en el Producto causados por daños accidentales, por negligencia de Ud. y/o por la de un tercero, por uso irrazonable, por haber sido usado con productos no suministrados o no autorizados por Nintendo (incluyendo, pero no limitado a, actualizaciones de juegos o dispositivos de copia no autorizados), utilización del Producto no siguiendo las instrucciones del manual de Nintendo o cualquier otra instrucción facilitada con el Producto, o cualquier otra causa que no esté relacionada con defectos de material o de fabricación; o
- el Producto, si ha sido modificado o reparado por una persona ajena a Nintendo.

CÓMO HACER UNA RECLAMACIÓN

Para comunicar a Nintendo un defecto cubierto por esta garantía, le rogamos contacte con:

Nintendo España, S.A. – S.A.T.
Lanzarote, 11 – Nave 7
28700 SAN SEBASTIÁN DE LOS REYES (Madrid)
Teléfono: 902 11 70 45

Al enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, le rogamos:

1. utilice el embalaje original cuando sea posible;
2. facilite una descripción del defecto;
3. adjunte una copia de su prueba de compra, asegurándose de que contenga la fecha de compra del Producto; y
4. asegúrese de que el Producto sea recibido por Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación original del defecto.

Si el plazo de garantía de 24 meses ha finalizado en el momento en que se descubra el defecto o si el defecto no está cubierto por esta garantía, Nintendo (a su discreción) todavía podría estar dispuesto a reparar o sustituir el Producto (o la pieza causante del defecto del Producto). Para mayor información sobre ello y, en particular, sobre los costes de dichos servicios, le rogamos contacte con:

Nintendo España, S.A.
Teléfono: 902 11 70 45

[1203/ESP/RVL]

WWW.NINTENDO.ES

Si necesitas algún tipo de ayuda para este producto, te recordamos que está a tu disposición un servicio en internet que te permite acceder a guías completas, trucos y todo tipo de información.

Si lo deseas, entra en nuestra página web:

www.nintendo.es

y rellena un pequeño formulario para convertirte automáticamente en un miembro privilegiado de la comunidad Nintendo.

Si necesitas cualquier otro tipo de información, puedes llamar al Servicio de Atención al Consumidor:

902 11 70 45

SERVICIO AUTOMÁTICO DE INFORMACIÓN DE JUEGOS DE NINTENDO ESPAÑA S.A.

Además de los servicios web, existe un servicio automático telefónico donde te ayudaremos a acabar tus juegos. Este es un servicio que podrás utilizar las 24 horas del día, los 7 días de la semana.

El teléfono para acceder a este servicio es:

902 88 78 78